

# Gebruiker Handleiding

Premier 24/48/88/168/640

INS479



**Texecom**  
Designed to Perform

# 1. Overzicht

## Introductie

Dit document behandelt de alledaagse bediening van uw alarmpaneel, voor meer uitgebreide informatie verwijzen wij naar de Premier hoofdgebruiker handleiding. Gebruikers van het alarmpaneel krijgen een 4, 5 of 6 cijferige gebruikerscode toegewezen. Een gebruikerscode wordt gebruikt om het systeem te wapenen en ontwapenen. Sommige gebruikers hebben ook toegang tot extra opties zoals overbruggen van zones en systeemtesten uitvoeren.

### De noodtoetsen

Ingeval van nood kan het alarmsysteem drie directe noodoproepen starten door een combinatie van twee toetsen langer dan 2 sec. ingedrukt te houden.

 De noodtoetsen kunnen per klavier geactiveerd of gedeactiveerd worden.


Het HU alarm kan zowel luid als stil geprogrammeerd worden.

Het HU alarm kan zowel direct als vertraagd geprogrammeerd worden.

Noodtoetsen	Druk toetsen
Hold Up (HU)	<b>1</b> & <b>3</b>
Brand	<b>4</b> & <b>6</b>
Medisch	<b>7</b> & <b>9</b>

### De snel wapen toetsen

De 'snel wapen' toetsen staan toe het systeem te bedienen zonder een gebruikerscode in te geven.

 De 'snel wapen' toetsen zullen enkel werken indien het klavier hiervoor geprogrammeerd is.

**Om het systeem VOLLEDIG te wapenen, druk .**



**Om het systeem DEELS te wapenen, druk **1**, **2** of **3** gevolgd door .**

### Klavier geblokkeerd

De toetsen van het klavier kunnen geblokkeerd worden om ongewenste toegang te vermijden.

 De noodtoetsen zullen NIET werken met het klavier geblokkeerd.

**Om de toetsen te blokkeren, druk  en  gelijktijdig.**

**Om de toetsen te deblokkeren, druk  en  gelijktijdig.**

## LED Indicatoren

Vijf LED Indicatoren zijn toegewezen om de status van het systeem weer te geven.

LED	Status	Betekenis
Power	Aan	AC 230V aanwezig
	Pinken	AC 230V afwezig
Service	Aan	Het systeem vereist service, contacteer uw installateur
	Uit	Het systeem vereist geen service.
Ready	Aan	Alle zones zijn in rust en het systeem kan gewapend worden
	Uit	Één of meer zones zijn actief
	Pinken	Het systeem heeft zones (met het geforceerd overbruggen attribuut) actief
Info.	Aan	Het systeem is gewapend (kan ook ingesteld worden voor andere functies)
	Uit	Het systeem is ontwapend (kan ook ingesteld worden voor andere functies)
Omit	Aan	Één of meer zones zijn overbrugd
	Uit	Geen enkele zone is overbrugd

## Zone fout tijdens wapening

Zorg ervoor dat het systeem volledig in rust is vooraleer u wilt wapenen (deuren, ramen etc. gesloten) en dat de ready led brand.

Als er wordt gewapend met één of meerdere zones actief (deur open, raam open etc.) zal het klavier dit weergeven met een alternerende toon (fouttoon & uitlooptoon) op het klavier zullen de openstaande zones te zien zijn.

De fouttoon zal stoppen en de uitlooptoon zal doorgaan als alle zones in rust zijn. Als het noodzakelijk is om een zone open te laten moet deze overbrugd worden (zie p. 9).



Als je een zone hebt die actief is en die je niet meer in rust krijgt kan het zijn dat de zone in fout staat, bel direct uw installateur.

### Wapening faalt – Wapenen niet mogelijk

Als de uitloop gestart is en de zones zijn nog actief op het einde van de uitlooptijd, zal een intern alarm weergegeven worden (binnensirene of luidspreker) en de flits van de buiten sirene zal zichtbaar zijn.



Als dit voorvalt moet de gefaalde wapening bevestigd worden en de zone(s) die in fout waren geïdentificeerd vooraleer het systeem gewapend kan worden. (zie p. 6 voor het bevestigen van een gefaalde wapening).



### The Ready LED

Om een fout bij het wapenen te voorkomen is een ready led voorzien, zie de tabel hierboven voor de werking van de ready led.

## 2. Bediening van het alarmsysteem

### Volledig wapenen

Het systeem is **volledig gewapend** wanneer ALLE zones AAN zijn (niet overbrugd).

 Uw installateur kan het systeem geprogrammeerd hebben zodat u kunt wapenen door enkel op de toets  te drukken. In dit geval is het niet nodig uw gebruikerscode in te geven.

1. **Maak er u bewust van dat alle zones in rust zijn (alle deuren en ramen gesloten etc.) en de ready led aan is.**

2. **Geef een geldige gebruikerscode in**    

3. **Druk**  **om te wapenen**

De uitlooptoon zal hoorbaar zijn

4. **Verlaat het gebouw**






Wanneer het systeem gewapend is zal de uitlooptoon stoppen.

### Deels wapenen van het systeem

Het systeem is **Deels gewapend** wanneer EEN OF MEER zones overbrugd zijn.

 Het systeem is enkel **Deels gewapend** wanneer zones overbrugd zijn door de deel overbruggingen (manueel overbruggen van zones (zie p. 9) is geen **Deel wapening**).

De onderste lijn van het LCD is programmeerbaar voor elke deel overbrugging.

 Uw Installateur kan het systeem geprogrammeerd hebben zodat u deels kunt wapenen door enkel op ,  of  te drukken gevolgd door . In dit geval is het niet nodig uw gebruikerscode in te geven.

1. **Maak er u bewust van dat alle zones in rust zijn (alle deuren en ramen gesloten etc.) en de ready led aan is.**

2. **Geef een geldige gebruikerscode in**    

3. **Druk** 

4. **Gebruik toetsen**  -  **om uw deel overbrugging te kiezen**

5. **Druk**  **om normaal te wapenen of**  **om stil te wapenen**





De uitlooptoon zal hoorbaar zijn. (als stil wapenen NIET is geselecteerd)

6. **Verlaat het gebouw**


Wanneer het systeem gewapend is zal de uitlooptoon stoppen.

## Wapenen van individuele partities

Als het systeem opgesplitst is in verschillende partities bv. Partitie 1 = Woning, Partitie 2 = Garage, Partitie 3 = Tuinhuis etc. Deze partities kunnen individueel geselecteerd worden voor **volledige** of **deel** wapening.

 Partities worden geselecteerd door toetsen **1** - **8** (De  toets kan ook gebruikt worden om een partitie te selecteren gevolgd door  of .

Alleen bestaande partities kunnen geselecteerd worden. (Een '\*' betekent dat de partitie selecteerbaar is, een '.' betekent dat deze niet selecteerbaar is).

Door **0** te drukken kan je alle partities selecteren/deselecteren, door  te drukken toggle je tussen de eerste 8 en laatste 8 partities (wanneer toepasbaar).

**1. Maak er u bewust van dat alle zones in rust zijn (alle deuren en ramen gesloten etc.) en de ready led aan is.**

**2. Geef een geldige gebruikerscode in**    

**3. Druk** 

**4. Gebruik toetsen** **1** - **8** **Om uw partitie(s) te kiezen**

**5. Druk**  of  **om de partitie(s) VOLLEDIG te wapenen**

Of

**5. Druk**  **1**, **2** of **3** **gevolgd door**  of  **om de partitie(s) deels te wapenen**


De uitlooptoon zal hoorbaar zijn. (als stil wapenen NIET is geselecteerd)

**6. Verlaat het gebouw**

Wanneer het systeem gewapend is zal de uitlooptoon stoppen.

## Ontwapenen tijdens inlooptijd

De inlooptijd is verdeeld in twee stukken, de inlooptijd en de 2<sup>de</sup> inlooptijd. Als de inlooptijd verstreken is, zal een intern alarm en de 2<sup>de</sup> inlooptijd starten. Als de 2<sup>de</sup> inlooptijd verstreken is, zal een inbraak alarm starten (alle interne en externe sirenes).

 Het is mogelijk de 2<sup>de</sup> inlooptijd te programmeren als '0', in dit geval zal een inbraak alarm zich direct voordoen.

**1. Kom het gebouw binnen langs de voorziene toegangsweg**

De inlooptoon zal hoorbaar zijn.

**2. Geef een geldige gebruikerscode in**    

De inlooptoon zal stoppen en het systeem is ontwapend

## Ontwapenen zonder inlooptijd

1. Geef een geldige gebruikerscode in    

2. Druk 

## Uitloop stoppen

Verlaat het gebouw onmiddellijk wanneer de uitlooptijd gestart is. Als dit niet mogelijk is moet je de uitlooptijd stoppen en dus het systeem terug uitschakelen


1. Geef een geldige gebruikerscode in    

2. Druk 

De uitlooptoon zal stoppen.


## Een gefaalde wapening bevestigen

Wanneer het systeem wil wapenen met actieve zone(s) (open), De binnensirene en/of luidsprekers zullen hoorbaar zijn en de flits zal zichtbaar zijn ter indicatie van een probleem. Voor details of het voorkomen van een gefaalde wapening verwijzen wij u graag naar pagina 3.

 Wanneer je de gefaalde wapening niet bevestigd zal de sirene blijven gaan en de flits zal blijven flitsen.


1. Geef een geldige gebruikerscode in    

De sirene zal stoppen, De flits zal blijven flitsen en de zones die de gefaalde wapening veroorzaakt hebben zullen zichtbaar zijn op het klavier.

2. Geef een geldige gebruikerscode in     en druk 

## Een alarm stil leggen

Wanneer er zich een alarm voordoet, de binnen en buiten sirene zullen afgaan voor een geprogrammeerde tijd (normaal 3 minuten).

 Als u niet aanwezig was toen het alarm zich voordeed, kan het zijn dat de sirene reeds gestopt is maar de flits zal nog steeds aan het flitsen zijn.

Wanneer de alarm informatie wordt weergegeven zal de scroll toets induwen de informatie vertragen en ook het manueel scrollen door de events mogelijk maken.

1. Geef een geldige gebruikerscode in    

De sirene zal stoppen, de flits zal blijven flitsen en de zone(s) die het alarm veroorzaakt hebben zullen zichtbaar zijn op het klavier. Het alarm moet nu nog gereset worden.

## Weergegeven van systeem fouten en alarmen

Wanneer u een alarm stil legt of uitschakelt na een alarm, zal het aantal zones weergegeven worden op het display. Als er meerdere zones getriggerd zijn zullen deze over het display scrollen.

Wanneer u de oorzaak van het alarm kent kunt u het systeem resetten, wat hieronder beschreven wordt.


### Systeem fouten

Wanneer het systeem fouten heeft om weer te geven, Of wanneer er niet gereset is na alarm, Kan het display **'SYSTEEM FOUTEN'** weergeven.

### Geef een geldige gebruikerscode in

Elk alarm of fout wordt weergegeven. Als er zich verschillende alarmen of fouten voordoen zal het systeem deze afwisselend weergeven.

Wanneer u de oorzaak van het alarm of fout kent kunt u het systeem resetten, wat hieronder beschreven wordt.



 Het kan voorvallen dat u eerst de oorzaak van het alarm of fout moet verwijderen alvorens het systeem te resetten.

## RESET na alarm

Het display toont 'SYSTEEM FOUTEN', volg eerst bovengaande stappen 'weergeven van fouten en alarmen'.

### GEBRUIKER Reset

Wanneer het alarm is stil gelegd (zie p. 6), zal het systeem een reset nodig hebben.

 Als het systeem geprogrammeerd is om gereset te worden door een installateur, zal  drukken het systeem niet resetten en het display blijft het alarm weergeven. (zie installateur reset voor details)

Het systeem kan geprogrammeerd zijn voor een anti-code reset, als dit het geval is, zie ANTI-CODE Reset voor details.


**1. Geef een geldige gebruikerscode in**    

**2. Druk** 

De flits zal stoppen, het systeem geeft een bevestigingstoon en het display is terug normaal.

### INSTALLATEUR Reset


Als het systeem geprogrammeerd is voor een installateurs reset na alarm, kan je toch het systeem stil leggen met een geldige gebruikerscode (zie p. 6 voor details).

 Het systeem kan niet meer gewapend worden tot dat er een reset is uitgevoerd.

**1. Contacteer uw installateur of het telefoon nummer op het display (wanneer geprogrammeerd).**

### ANTI-CODE Reset

Als het systeem geprogrammeerd is om te resetten via Anti-Code na een alarm activatie, kan je toch het systeem stil leggen met een geldige gebruikerscode (zie p. 6 voor details).

 Het systeem kan niet meer gewapend worden tot dat er een reset is uitgevoerd.

**1. Geef een geldige gebruikerscode in**    

**2. Druk** 

Het display zal een willekeurig nummer tonen bv. 4281.

**3. Contacteer uw installateur of het telefoon nummer op het display (wanneer geprogrammeerd) en vernoem de willekeurige code.**

Je zult een Anti-Code doorkrijgen bv. 5624.

**4. Geef deze anti-code in op het klavier**    


**5. Druk** 

Als de anti-code correct is zal het systeem een bevestigingstoon geven en het display keert terug naar de normale stand.




## Zones overbruggen

Het is mogelijk om individuele zones te overbruggen alvorens te wapenen bv. Als een zone in 'fout' is. Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen enkel zones overbruggen die geprogrammeerd zijn als overbrugbaar.

 Als een zone overbrugbaar is zal er een 'ster' rechts naast de zone nummer staan. Enkel zones met het attribuut 'overbrugbaar' kunnen overbrugd worden.

Een 'ster' link van de zone zal aanduiden dat de zone geselecteerd is om te overbruggen.

Alle overbrugde zones zullen na ontwapening niet meer overbrugd zijn, tenzij anders geprogrammeerd.

Om manueel zones uit de overbrugging te halen volg bovenstaande procedure maar druk  om de zone te on-overbruggen.

**1 Geef een geldige gebruikerscode in     en druk **

**2. Geef de zone nummer in   **

**3. Druk  om de geselecteerde zone te overbruggen**


Herhaal dit voor andere zones indien nodig.

**4. Druk  wanneer u klaar bent**


Nu kunt u het systeem wapenen zoals u normaal doet.

## Deurbel functie aan / uit zetten

Het systeem kan zodanig geprogrammeerd worden dat (bij activatie) bepaalde zones een deurbel toon weergeven.

 De zones zullen enkel de luidsprekers een deurbel toon laten weergeven als deze ervoor geselecteerd zijn. (zie de hoofdgebruiker handleiding voor details).

Wanneer een zone geselecteerd is voor de deurbel functie, kan de deurbel functie voor deze zone aan en uit gezet worden.

 Het systeem kan ook geprogrammeerd zijn om automatisch de deurbel functie aan en uit te schakelen.

Wanneer er geen zones geprogrammeerd zijn voor de deurbel functie zal het aan en uit zetten hiervan geen effect hebben.

Deurbel toon aanzetten

**1. Druk **

U zult de deurbel toon te horen krijgen.

Deurbel toon uit zetten

**1. Druk **















U zult de fout toon te horen krijgen.

## Eigen gebruikerscode wijzigen

Gebruikers met toegang tot deze functie kunnen hun eigen code wijzigen. De codes zijn uniek en bestaan uit 4, 5 of 6 cijfers.














































 Enkel de code die ingegeven is kan gewijzigd worden.

**Wanneer u de code wenst te wijzigen moet u er zeker van zijn dat u deze code goed uit het hoofd geleerd of neergeschreven hebt. Verlies van de code zal resulteren in een installateur die ter plaatse moet komen.**

1. Geef een geldige gebruikerscode in die u wilt wijzigen    
2. Druk 
3. Druk 
4. Druk 
5. Druk 
6. geef een nieuwe 4, 5 of 6 cijferige gebruikerscode    
7. Druk  om de nieuwe code te aanvaarden
8. Druk  om het menu te verlaten

Uw display staat terug in normaal (datum & tijd).

### 3. Verkort menu

Werking	omschrijving	Actie
Volledig wapenen	Geef een geldige gebruikerscode in Druk 'V' (of de deurbel om stil te wapenen)	  or 
Deels wapenen	Geef een geldige gebruikerscode in Druk op de deel wapen toets Selecteer de gewenste deelwapening Druk 'V' (of de deurbel om stil te wapenen)	   ,  or   or 
Wapenen van partities	Geef een geldige gebruikerscode in Druk op de partitie toets Selecteer de gewenste partitie Druk 'V' (of de deurbel om stil te wapenen)	   -   or 
Ontwapenen	Geef een geldige gebruikerscode in Druk 'V' (als de inlooptijd niet gestart is)	 
Uitloop stoppen	Geef een geldige gebruikerscode in Druk 'V'	 
gefaalde wapening bevestigen	Geef een geldige gebruikerscode in  Druk Reset	  
Een alarm stil leggen	Geef een geldige gebruikerscode in	
Reset na alarm	Geef een geldige gebruikerscode in Druk Reset	 
Installateur reset	Contacteer uw installateur	
Anti-code reset	Geef een geldige gebruikerscode in Druk Reset Contacteer uw installateur Vernoem de 4 cijferige code Geef 4 cijferige code van installateur in Druk 'V'	   <hr/> vernoem: ????  
Overbruggen van zones	Geef een geldige gebruikerscode in Druk overbrug Geef het zone nummer in Druk overbrug om de zone te overbruggen Druk menu wanneer u klaar bent Druk 'V' om te wapenen	   ...   
Deurbel aan / uit zetten	Druk deurbel om aan te zetten Druk nogmaals deurbel om uit te zetten	 
Eigen code wijzigen	Geef een geldige gebruikerscode in Druk menu gevolgd door 'V' Druk 2 gevolgd door 'V' Geef een nieuwe 4, 5 of 6 cijferige code in Druk 'V' om te accepteren Druk reset om terug te keren	       

## Installateur gegevens

Installateur:

---

Installatie bedrijf:

---

Adres:

---

---

---

Telefoon:

---

Installatie datum:

---

## interventie notities

datum	commentaar	installateur

## Nood telefoon nummers

24u dienst

Anti-code reset

## Type alarm centrale

Details	
Model	<i>Premier 48</i> <input type="checkbox"/> <i>Premier 88</i> <input type="checkbox"/> <i>Premier 168</i> <input type="checkbox"/> <i>Premier 640</i> <input type="checkbox"/>
locatie	